



Universidad Interamericana de Puerto Rico
 Recinto de Fajardo
 Departamento de Ciencias y Tecnología
 Bachillerato en Ciencias en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (285)

Nombre: _____

Número de Estudiante: _____

REQUISITOS DE EDUCACIÓN GENERAL: 48 Créditos
 REQUISITOS MEDULARES: Créditos
 REQUISITOS DE CONCENTRACIÓN: 71 Créditos
 CURSOS ELECTIVOS: 3 Créditos
 REQUISITOS DISTRIBUTIVOS PRESCRITOS: 6 Créditos
Total: 128 Créditos

PRIMER AÑO

Primer Semestre					Segundo Semestre				
CÓDIGO	CURSO	CRED.	REQUISITOS	NOTA	CÓDIGO	CURSO	CRÉDS.	REQUISITOS	NOTA
COMP 2120	Lógica de Programación	3			GAME 1200	Narrativa Interactiva para Videojuegos	3	GAME 1100	
GEIC 1010	Tecnologías de la Información y Computación	3			MATH 1500	Pre-cálculo	5	GEMA 1200	
¹ GEEN ____	Inglés I	3			¹ GEEN ____	Inglés II	3		
² GESP 1101	Literatura y Comunicación: Narrativa y Poesía	3			² GESP 1102	Literatura y Comunicación: Ensayo y Teatro	3		
GEMA 1200	Fundamentos del Algebra	3			COMP 2315	Programación Estructurada	3	COMP 2120	
GAME 1100	Diseño de Videojuegos	3							
TOTAL		18			TOTAL		17		

SEGUNDO AÑO

Primer Semestre					Segundo Semestre				
CÓDIGO	CURSO	CRED.	REQUISITOS	NOTA	CÓDIGO	CURSO	CRÉDS.	REQUISITOS	NOTA
GAME 2101	Gráficas para Videojuegos I	3			¹ GEEN ____	Inglés III	3		
COMP 2400	Programación Orientada a Objetos	3	COMP 2315		GAME 2102	Gráficas para Videojuegos II	3	GAME 2101	
MATH 2251	Cálculo I	5	MATH 1500		COMP 2502	Estructuras Computacionales Discretas II	3	COMP 2501	
COMP 2501	Estructuras Computacionales Discretas I	3	COMP 2315		COMP 2900	Estructura de Datos	3	COMP 2400 COMP 2501	
GESP 2203	Literatura y Visión del Mundo	3			COMP 2800	Bases de Datos	3	COMP 2315	
TOTAL		17			TOTAL		15		



Universidad Interamericana de Puerto Rico
Recinto de Fajardo
Departamento de Ciencias y Tecnología

TERCER AÑO

Primer Semestre					Segundo Semestre				
CÓDIGO	CURSO	CRED.	REQUISITOS	NOTA	CÓDIGO	CURSO	CRÉDS.	REQUISITOS	NOTA
GAME 2103	Gráficas para Videojuegos III	3	GAME 2102		GEHS 3020	Sociedad Global	3	Seleccionar un curso de entre los siguientes	
					GEHS 3050	Formación Humana, Sociedad y Cultura			
					GEHS 4020	Civilización Occidental Antigua y Medieval			
					GEHS 4030	Civilización Occidental Moderna y Contemporánea			
GAME 3101	Programación para Videojuegos I	3	COMP 2400		GAME 3102	Programación para Videojuegos II	3	GAME 3101	
GEPE 3010	Apreciación del Arte	3	ELEGIR UN CURSO		COMP 3400	Ingeniería de Software	3	COMP 2900	
GEPE 3020	Apreciación de la Música								
GEPE 3030	Apreciación del Teatro								
COMP 3015	Programación Web con Bases de Datos	3	COMP 2800		GAME	Requisito Distributivo Prescrito	3		
GAME	Requisito Distributivo Prescrito	3			PHYS 3300	Física de Videojuegos	4	MATH 2251 GAME 3101	
TOTAL		15			TOTAL		16		

CUARTO AÑO

Primer Semestre					Segundo Semestre				
CÓDIGO	CURSO	CRED.	REQUISITOS	NOTA	CÓDIGO	CURSO	CRÉDS.	REQUISITOS	NOTA
GAME 3103	Programación de Videojuegos III	3	GAME 3102 COMP 2900		GAME 4100	Proyecto: Diseño, Desarrollo y Publicación de un Video Juego	3	COMP 3400, GAME 1100, 2103 y 3103	
GEHS 2010	Proceso Histórico del Puerto Rico Contemporáneo	3			GEEC 2000	Cultura Emprendedora	3		
GEPE 4040	Ética y Responsabilidad Social	3			---	Electiva Libre	3		
GECF 1010	La Fe Cristiana	3			GEST 2020	El Ambiente natural y el Ser Humano	3	ELEGIR UN CURSO	
					GEST 2030	Tecnología y Ambiente			
COMP 3900	Computación Visual	3	COMP 3015		GEHP 3000	Salud Integral y Calidad de Vida	3		
TOTAL		15			TOTAL		15		



Universidad Interamericana de Puerto Rico
 Recinto de Fajardo
 Departamento de Ciencias y Tecnología

DISTRIBUTIVOS PRESCRITOS (6 créditos)

CÓDIGO	CURSO	CRED.	REQUISITOS	APROBADO
COMP 2850	Computación Móvil	3	COMP 2315	
COMU 1051	Técnicas de Producción de Sonidos	3		
GAME 3400	Inteligencia Artificial para Videojuegos	3	COMP 2900 GAME 3101	
GAME 4300	Temas Emergentes en el Área de Videojuegos	3	COMP 3400 GAME 1100, 3103, 2103	
GAME 4400	Desarrollo de Videojuegos para Consolas y Equipos Portátiles	3	COMP 3400 GAME 1100, 3102, 2102	
GAME 4500	Emuladores	3		
GAME 4910	Internado: Experiencia en la Industria de Videojuegos	3	COMP 3400 GAME 1100, 3102, 2102	

REQUISITOS DE EDUCACIÓN GENERAL (48 CRÉDITOS)

CÓDIGO	CURSO	CRÉDITOS	REQUISITOS	CÓDIGO	CURSO	CRÉDITOS	REQUISITOS
GEPE 3010 GEPE 3020 GEPE 3030	Apreciación del Arte Apreciación de la Música Apreciación del Teatro	3	ELEGIR UN CURSO	GEHS 3020 GEHS 3050 GEHS 4020 GEHS 4030	Sociedad Global Formación Humana, Sociedad y Cultura Civilización Occidental Antigua y Medieval Civilización Occidental Moderna y Contemporánea	3	Seleccionar un curso de entre los siguientes
GEST 2020 GEST 2030	El Ambiente natural y el Ser Humano Tecnología y Ambiente	3	ELEGIR UN CURSO	GEEC 2000	Cultura Emprendedora	3	
GEIC 1010	Tecnologías de la Información y Computación	3		² GESP 1102	Literatura y Comunicación: Ensayo y Teatro	3	
¹ GEEN ____	Inglés I	3		GEPE 4040	Ética y Responsabilidad Social	3	
² GESP 1101	Literatura y Comunicación: Narrativa y Poesía	3		GESP 2203	Literatura y Visión del Mundo	3	
GEMA 1200	Fundamentos del Álgebra	3		GEEN ____	Inglés III	3	
GEHS 2010	Proceso Histórico del Puerto Rico Contemporáneo	3		GECF 1010	La Fe Cristiana	3	
¹ GEEN ____	Inglés II	3		GEHP 3000	Salud Integral y Calidad de Vida	3	



Universidad Interamericana de Puerto Rico
Recinto de Fajardo
Departamento de Ciencias y Tecnología

REQUISITOS DE CONCENTRACIÓN (71 CRÉDITOS)

CÓDIGO	CURSO	CRÉDITOS	REQUISITOS	CÓDIGO	CURSO	CRÉDITOS	REQUISITOS
COMP 2120	Lógica de Programación	3		GAME 2103	Gráficas de Videojuegos III	3	GAME 2102
COMP 2315	Programación Estructurada	3	COMP 2120	GAME 3101	Programación de Videojuegos I	3	COMP 2400
COMP 2400	Programación Orientada a Objetos	3	COMP 2315	GAME 3102	Programación de Videojuegos II	3	GAME 3101
COMP 2501	Estructuras Computacionales Discretas I	3	MATH 1500 O MAEC 2140	GAME 3103	Programación de Videojuegos III	3	GAME 3102 COMP 2900
COMP 2502	Estructuras Computacionales Discretas II	3	COMP 2501	**GAME 4100	Proyecto: Diseño, Desarrollo y Publicación de un Videojuego	3	COMP 3400, GAME 1100, 2103 y 3103
COMP 2800	Bases de Datos	3	COMP 2315	MATH 1500	Precálculo	5	GEMA 1200
COMP 2900	Estructura de Datos	3	COMP 2400 Y 2501	MATH 2251	Cálculo I	5	MATH 1500
COMP 3015	Programación Web con Bases de Datos	3	COMP 2800	PHYS 3300	Física para Videojuegos	4	COMP 2300 MATH 2251
COMP 3400	Ingeniería de Software	3	COMP 2900				
COMP 3900	Computación Visual	3	COMP 3015				
GAME 1100	Diseño de Videojuegos	3					
GAME 1200	Narrativa Interactiva para Videojuegos	3	GAME 1100				
GAME 2101	Gráficas de Videojuegos I	3					
GAME 2102 II	Gráficas de Videojuegos II	3	GAME 2101				

**** Curso debe aprobarse con un mínimo de B.**

ELECTIVAS (3 CRÉDITOS)

CÓDIGO	CURSO	CRÉDITOS	REQUISITOS	CÓDIGO	CURSO	CRÉDITOS	REQUISITOS
___	Electiva Libre*	3					

*puede seleccionar cualquier curso.